

Załącznik nr 4 do uchwały Nr 49/2231/17  
Zarządu Województwa Kujawsko-Pomorskiego  
z dnia 6 grudnia 2017 r.

Załącznik Nr 3 do uchwały Zarządu  
Włocławek, 15.11.2017 r.

2017. nr 4

KUJAWSKO-POMORSKIE  
CENTRUM EDUKACJI NAUCZYCIELI  
..... 87-600 Włocławek  
Departament/jednostka sporządzająca  
tel. 54 231 33 42, fax 54 412 10 98

Harmonogram rzeczowo-finansowy zadania

I. Nazwa zadania:

12. Zakup robotów edukacyjnych do nauki programowania Ozobotów 2.0 Bit dla Kujawsko-Pomorskiego Centrum Edukacji Nauczycieli we Włocławku.

II. Zestawienie kosztów (nakładów)

Lp.	Treść	Źródła finansowania	pozycja z ZZK	ogólna wartość zadania z podziałem na źródła finansowania	wydatki poniesione w latach poprzednich	wydatki do poniesienia w planowanym roku budżetowym w podziale na kwartaly	I kw.	II kw.	III kw.	IV kw.
		Budżet Województwa śr. włas.								
		Dotacja z Budżetu Państwa								
		Dotacja rozwojowa								
12.	Zakup robotów edukacyjnych do nauki programowania Ozobotów 2.0 Bit dla Kujawsko-Pomorskiego Centrum Edukacji Nauczycieli we Włocławku.	Środki własne jednostki		1 200,00		1 200,00				1 200,00
		inne źródła:								
	<b>Razem</b>			<b>1 200,00</b>		<b>1 200,00</b>				<b>1 200,00</b>

STARSZY REFERENT  
ds. administracyjno-ekonomicznych  
Olejniczak A.  
szef jednostki Olejniczak-Musiad  
Kujawsko-Pomorskiego Centrum Edukacji Nauczycieli  
.....  
dyrektor departamentu/jednostki

Departament merytoryczny  
Dokument został sprawdzony pod względem celowościowym  
Wydział Inwestycji  
Dokument został zweryfikowany i sprawdzony  
Członek Zarządu odpowiedzialny merytorycznie

Naczelnik Wydziału Edukacji i Nadzoru  
Katarzyna Kowalska  
.....  
Katarzyna Kowalska  
.....  
Dyrektor Departamentu Edukacji i Kształcenia Ustawicznego  
.....  
Dyrektor departamentu merytorycznego  
.....  
Dyrektor Wydziału Inwestycji  
.....  
członek Zarządu

Sekretarz Województwa  
Marek Smoczyk (2)

.....

Część opisowa zadania

## **12. Zakup robotów edukacyjnych do nauki programowania Ozobotów 2.0 Bit dla Kujawsko-Pomorskiego Centrum Edukacji Nauczycieli we Włocławku.**

### **1. Uzasadnienie celowości realizacji zadania.**

Celem realizacji zadania jest zakup robotów edukacyjnych Ozobotów 2.0 Bit jako pomocy dydaktycznych. W/w roboty służą do prowadzenia szkoleń dla nauczycieli z zakresu programowania i nauki kodowania zgodnie z *Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 14 lutego 2017 r. w sprawie podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkoły podstawowej, w tym dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu umiarkowanym lub znacznym, kształcenia ogólnego dla branżowej szkoły I stopnia, kształcenia ogólnego dla szkoły specjalnej przysposabiającej do pracy oraz kształcenia ogólnego dla szkoły policealnej, Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 28 lutego 2013 r. w sprawie szczegółowych zasad działania publicznych bibliotek pedagogicznych (§1 ust. 2 pkt 4) oraz Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 29 września 2016 r. w sprawie placówek doskonalenia nauczycieli. Ponadto w/w wykorzystywane będą do prowadzenia zajęć edukacyjnych, w tym: zajęć otwartych i lekcji z wykorzystaniem elementów programowania.*

### **2. Zakres rzeczowy zadania.**

4 sztuki robotów edukacyjnych Ozoboty 2.0 Bit – 1200,00 zł (4 x 300,00 zł).  
Zakup z Wydzielonego Rachunku Dochodów jako pomoc dydaktyczna.

### **3. Ocena ekonomiczna efektywności zadania.**

Roboty edukacyjne Ozoboty 2.0 Bit mają na celu doskonalenie nauczycieli oraz wspieranie szkół i placówek w podejmowaniu nowatorskich rozwiązań, propagowanie innowacyjnych metod i form pracy z uczniami, popularyzowanie wykorzystania narzędzi TIK w edukacji, zachęcanie nauczycieli do działań innowacyjnych i zapewnienie wysokiej jakości edukacji. W/w roboty edukacyjne będą wykorzystywane na warsztatach, szkoleniach rad pedagogicznych, lekcjach otwartych, zajęciach organizowanych w naszej placówce i pozwolą przeprowadzić szkolenia zwiększające zainteresowanie ofertą placówki, co przełoży się na ilość uczestników proponowanych form.

### **4. Dane o planowanych efektach rzeczowych zadania.**

Efektom rzeczowym zadania będą roboty edukacyjne do nauki programowania Ozoboty 2.0 Bit wykorzystywane w ramach szkoleń dla początkujących nauczycieli i doświadczonych programistów oraz zajęć czytelniczych i medialnych z uczniami zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa oświatowego.

DYREKTOR  
Kujawsko-Pomorskiego  
Centrum Edukacji Nauczycieli  
we Włocławku  
Grażyna Troszyńska

STARSZY REFERENT  
ds. administracyjno-ekonomicznych  
Aleksandra Olejniczak-Musiał