

UZASADNIENIE

1. Przedmiot regulacji:

Przedmiotem regulacji jest akceptacja przez Zarząd Województwa Kujawsko-Pomorskiego założeń projektu pt. „Buduję, koduję, programuję” przygotowanego przez Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Toruniu w ramach Działania 3.2 Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020.

2. Omówienie podstawy prawnej:

Na podstawie art. 41 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie województwa (Dz. U. z 2016 r. poz. 486, z późn. zm.) 1. Zarząd województwa wykonuje zadania należące do samorządu województwa, niezastrzeżone na rzecz sejmiku województwa i wojewódzkich samorządowych jednostek organizacyjnych. Na podstawie Szczegółowego opisu osi priorytetowych Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 Osi Priorytetowej 3 Cyfrowe kompetencje społeczeństwa Działania 3.2 Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 wojewódzkie jednostki samorządu terytorialnego mogą aplikować o środki ww. programu z przeznaczeniem między innymi na wsparcie rozwoju kompetencji nauczycieli w zakresie nauczania programowania.

3. Konsultacje wymagane przepisami prawa (łącznie z przepisami wewnętrznymi):

Nie dotyczy.

4. Uzasadnienie merytoryczne:

W oparciu o Zarządzenie nr 8/2017 Marszałka Województwa Kujawsko-Pomorskiego z dnia 29 marca 2017 r. zmieniające zarządzenie nr 15/2016 w sprawie przyjęcia „Zasad zgłaszania, identyfikacji, przygotowania i monitorowania projektów własnych WK-P oraz projektów wybieranych w trybie pozakonkursowym dofinansowanych ze środków Unii Europejskiej” Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Toruniu przygotowało opis rzeczowo-finansowy dla projektu pt. „Buduję, koduję, programuję” w ramach Działania 3.2 – Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020. Realizacja projektu jest konsekwencją zmiany z dniem 1 września 2017 r. podstawy programowej kształcenia ogólnego dla wszystkich typów szkół i etapów edukacyjnych (źródło: rozporządzenie ministra edukacji narodowej z dnia 14 lutego 2017 r. w sprawie podstawy programowej kształcenia ogólnego Dz. U. z 2017 r. poz. 356). Zmiany dotyczą nauczania informatyki (dotychczas zajęcia komputerowe) w klasach 1-3 szkoły podstawowej. Czynniki zawodowo nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej nie posiadają merytorycznego przygotowania do prowadzenia zajęć z programowania, ponieważ programy studiów w zakresie edukacji wczesnoszkolnej nie obejmują treści związanych z nauczaniem programowania uczniów w klasach 1-3. Realizacja projektu pozwoli na przygotowanie nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej do prowadzenia zajęć nauki programowania w klasach 1-3 w ramach zajęć pozalekcyjnych, a w dalszej perspektywie zajęć obowiązkowych w zakresie edukacji wczesnoszkolnej w ramach nowej podstawy programowej. Całkowita wartość projektu została oszacowana na kwotę 949.710,00 zł. Kwota dofinansowania ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego i Budżetu Państwa wyniesie 890.710,00 zł, co stanowi 93,79 % wartości środków kwalifikowanych projektu. Projekt wymaga wniesienia wkładu własnego, który został oszacowany na poziomie 59.000,00 zł, co stanowi 6,21 % wartości wydatków kwalifikowanych projektu. Wkład własny projektu stanowią wynagrodzenia etatowych pracowników KPCEN w Toruniu w wielkości proporcjonalnej do zaangażowania w zadania projektu. Realizacja projektu została zaplanowana na lata 2017-2020.

Podjęcie niniejszej uchwały jest równoznaczne z akceptacją założeń projektu przez Zarząd Województwa Kujawsko-Pomorskiego, co umożliwi przygotowanie i złożenie wniosku aplikacyjnego na otwarty konkurs w ramach Działania 3.2 Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 i w dalszej kolejności realizację projektu.

5. Ocena skutków regulacji:

Nie dotyczy.