

Galeria i Ośrodek Plastycznej Twórczości Dziecka w Toruniu

Harmonogram rzeczowo-finansowy zadania

I. Nazwa zadania:

Zakup wyposażenia pracowni multimedialnej
dla dzieci i młodzieży

II. Zestawienie kosztów (nakładów):

Lp.	Treść	Źródła finansowania	pozycja z ZZK	ogólna wartość zadania z podziałem na źródła finansowania	wydatki poniesione w latach poprzednich	wydatki do poniesienia w planowanym roku budżetowym w podziale na kwartały	I kw.	II kw.	III kw.	IV kw.
1.	Zakup wyposażenia pracowni multimedialnej polegający na:									
	- zakupie zestawów komputerowych stacjonarnych	Budżet Województwa śr. włas.		20 000,00 zł		20 000,00 zł	20 000,00			
	- zakupie laptopów i aparatów cyfrowych kompatybilnych z laptopami	Dotacja z Budżetu Państwa		35 000,00 zł		35 000,00 zł	35 000,00			
	- zakupie drukarki laserowej - kolor	Dotacja Rozwojowa								
	- zakupie oprogramowania do tworzenia animacji, grafiki komputerowej i rastrowej	Środki własne jednostki		3 700,00 zł		3 700,00 zł	3 700,00			
	inne źródła:									
	Razem			58 700,00 zł		58 700,00 zł	58 700,00 zł			

.....
sporządził **Główny Księgowy**
Anna Siedlecka

.....
dyrektor departamentu/jednostki **DYREKTOR**
dr Dariusz Delik

Departament merytoryczny

dokument został sprawdzony pod względem celowościowym

Beata Kowalska
podpis osoby sprawdzającej

Dyrektor Departamentu Kultury i Dziedzictwa Narodowego
.....
Zastępca Dyrektora Departamentu (3)
Jednostki Organizacyjnej

Wydział inwestycji

Dokument został zweryfikowany i sprawdzony.

5.06.2017
[Signature]
podpis osoby sprawdzającej

.....
Dyrektor Wydziału Inwestycji (1)
D.F.P. ORC

Członek Zarządu odpowiedzialny merytorycznie

.....
członek Zarządu

1. Nazwa zadania :

Zakup wyposażenia pracowni multimedialnej dla dzieci i młodzieży

2. Uzasadnienie celowości zadania:

Nasz projekt dotyczy wyposażenia istniejącej w Galerii od 2008 roku pracowni multimedialnej. Celem jest wymiana starych, wyeksploatowanych 9-letnich komputerów oraz zakup nowych programów do animacji komputerowej i do grafiki komputerowej. Poza tym chcemy doposażyć pracownię w laptopy. Sprzęt mobilny umożliwi prowadzenie twórczych zajęć plastyczno-medialnych dla dzieci zarówno w siedzibie Galerii, a także w odległych wsiach województwa kujawsko-pomorskiego. Wykorzystując zakupiony sprzęt i odpowiednie oprogramowanie a także doświadczenie i przygotowanie instruktorów plastyków chcemy rozwijać wrażliwość plastyczną, nowe umiejętności i wzbogacać wyobraźnię dzieci i młodzieży. Poprzez uatrakcyjnienie oferty kulturalnej możemy przyczynić się do wzrostu uczestnictwa najmłodszych w kulturze.

W ciągu każdego roku w zajęciach uczestniczy około 950 osób z Torunia oraz z małych miast i wsi województwa kujawsko-pomorskiego. Obecnie komputery w pracowni multimedialnej mają 9 lat, praca na nich staje się trudna. Często nie możemy zrealizować interesujących pomysłów, gdyż ograniczają nas możliwości techniczne sprzętu. Żeby stworzyć optymalne warunki do realizacji naszych celów powinniśmy zakupić nowe komputery, by dzieci i młodzież mogła bez problemów technicznych tworzyć animację i grafikę komputerową. Dzieci z obszarów wiejskich są szczególnie żywo zainteresowane naszą kulturalną ofertą z wykorzystaniem nowych technologii. Aby zapobiec ich wykluczeniu pragniemy umożliwić im pracę nad animacją i zainteresować twórczym wykorzystaniem nowych technologii docierając do nich z odpowiednim sprzętem i wykwalifikowaną kadrą. Także programy do tworzenia animacji staną się pomocnym narzędziem, które przy odpowiednim i mądrym wykorzystaniu może wnieść wiele dobrego w rozwoju twórczym jak i intelektualnym młodych odbiorców sztuki.

3. Zakres rzeczowy zadania:

Niniejszy harmonogram obejmuje zakup 10 zestawów komputerów stacjonarnych z oprogramowaniem do grafiki komputerowej i grafiki rastrowej oraz 5 laptopów wraz z wyposażeniem (aparaty cyfrowe) i oprogramowaniem do tworzenia animacji, grafiki komputerowej i grafiki rastrowej.

4. Ocena ekonomiczna efektywności zadania:

Wnioskowana kwota 20.000 zł, przyznana z budżetu Województwa pokryje częściowy koszt zakupu komputerów stacjonarnych oraz laptopów wraz z wyposażeniem i oprogramowaniem do pracowni multimedialnej. W/w kwota przyjęta została po wstępnym rozpoznaniu cenowym w I połowie 2017 roku.

5. Dane o planowanych efektach rzeczowych zadania:

Efektem rzeczowym zadania będzie profesjonalne przygotowanie nowoczesnych, stacjonarnych i przenośnych stanowisk multimedialnych. Zakup 15 nowych komputerów z wyposażeniem oraz programów do animacji uchroni nas przed zamknięciem pracowni plastyczno-multimedialnej. Nowy sprzęt umożliwi prowadzenie zajęć w pracowni w Toruniu natomiast komputery przenośne - laptopy pozwolą nam dotrzeć z warsztatami do małych miast i wsi województwa kujawsko-pomorskiego, z których dzieci mają utrudniony dostęp do tego typu zajęć. Wykorzystując komputery i odpowiednie programy graficzne pragniemy rozwijać wrażliwość plastyczną dzieci i młodzieży. Nowe technologie mogą pomóc kształtować i wzbogacać ich wyobraźnię, rozwijać umiejętności operowania ruchomym obrazem. Wynikiem, którego nie da się przełożyć na żadne liczby będzie rozwój twórczy a przede wszystkim wielka radość uczestników naszych zajęć.

Główny Księgowy
Anna Siedlecka
Anna Siedlecka

DYREKTOR
Dariusz Delik
dr Dariusz Delik