

Kujawsko-Pomorski
Specjalny Ośrodek Szkolno-Wychowawczy
im. J. Korczaka
87-100 TORUŃ, ul. Zwirki i Wigury 15/121
tel./fax (56) 654-47-78
REGON 000198628 NIP 556-162-42-05

Załącznik do uchwały Nr 5/168/21 Zarządu Województwa Kujawsko-Pomorskiego z dnia 10 lutego 2021 r.
Załącznik nr 3 do uchwały nr.11/108/09 Zarządu
Toruń, dn. 26.01.2021 r.
miejscowość/ data sporządzenia

Harmonogram rzeczowo-finansowy zadania

I. Nazwa zadania: „Zakup zestawu do gry w „Chinczyka” w Kujawsko-Pomorskim Specjalnym Ośrodku Szkolno-Wychowawczym im. J. Korczaka w Toruniu”

II. Zestawienie kosztów (nakładów)

Lp	Treść	Źródło finansowania	Pozycja z ZZK	Ogólna wartość zadania z podziałem na źródła finansowania	Wydatki poniesione w latach poprzednich	Wydatki do poniesienia w planowanym roku budżetowym w podziale na kwartały	I kw.	II kw.	III kw.	IV kw.
1	Zestaw do gry w Chinczyka	Budżet Wojewódz... śr.włas. Dotacja z Budżetu Państwa Dotacja rozwojowa Środki własne jednostki Inne źródła		850 zł		850 zł	850 zł			
	Razem			850 zł		850 zł	850 zł			

Główny Księgowy
mgr Katarzyna Beyger
Sportadził

Dyrektor Ośrodka
.....
Dyrektor jednostki

Departament merytoryczny
Dokument został sprawdzony pod względem celowościowym

Podpis osoby sprawdzającej
03.02.21

Podpis osoby sprawdzającej

Dyrektor Departamentu Edukacji (1)
Czesław Fichter

Dyrektor departamentu merytorycznego
Z-ca Dyrektora Departamentu Oświaty i Wychowania
Dyrektor Wydziału Inwestycji (1)
Mieczysław Czupiel

Członek Zarządu odpowiedzialny merytorycznie

.....
Członek zarządu
Sekretarz Województwa
Marek Szymczyk (6)

CZĘŚĆ OPISOWA

Do wniosku o finansowanie zadania z środków własnych jednostki
**„Zakup zestawu do gry w „Chińczyka” w Kujawsko-Pomorskim Specjalnym Ośrodku
Szkolno-Wychowawczym im. J. Korczaka w Toruniu”**

1. Uzasadnienie celowości i realizacji zadania

- Gry planszowe rozwijają mózg i wyobraźnię.

Aby utrzymać nasz umysł w dobrej kondycji musimy go trenować. Jednym z lepszych sposobów są gry planszowe, które stymulują obie półkule mózgu. Nie tylko rozwijają procesy poznawcze, ale również kreatywność. Grając w planszówki ćwiczymy spostrzegawczość, refleks, planowanie, pamięć, logiczne myślenie, a także wyobraźnię. Współczesne gry planszowe to prawdziwa uczta dla oka. Zmysłne elementy, cudowne grafiki i kompozycje. Wszystko po to, aby pobudzić naszą fantazję. Do tego zasady, które wymagają koncentracji i zaangażowania. Grając regularnie w gry planszowe możemy ograniczyć rozwój wielu chorób, jak choćby demencji starczej czy Alzheimerera. Już po kilku razach przekonamy się, że umysł będzie działał jak dobrze naostrzona piła. Choćby dlatego warto grać w gry planszowe.

- Czego uczą nas gry planszowe?

Przede wszystkim tego jak wygrywać i przegrywać. Wiadomo, że w grze planszowej najczęściej chodzi o wygraną. Jeśli ktoś mówi inaczej to znaczy, że gra po to, aby nie przegrać. Zadowolona go zajęcie byle jakiego miejsca. To właśnie rywalizacja mobilizuje nas do zwiększonego wysiłku – fizycznego i umysłowego.

2. Zakres rzeczowy zadania

Zakup zestawu - gra składa się z 16 pionków w 4 kolorach, planszy i kostki do gry. Wyżej wymienione towary spełniają wszystkie wymagania oraz normy stawiane sprzętowi zawodniczemu, a ponadto urzekają estetyką przy jednoczesnym zachowaniu funkcjonalności i długowieczności.

3. Dane o planowanych efektach rzeczowych zadania

Gra „Chińczyk” stanowić będą cenny nabytek dla naszej placówki i służyć będą latami amatorom pragnącym miło spędzić czas i poprawić swój warsztat gry.

Na powyższe zakupy posiadamy środki zabezpieczone w planie finansowym jednostki w zadaniu „Utrzymanie jednostki” dział 801 rozdział 80134 paragraf 4240.

Główny Księgowy

Katarzyna Beyger
mgr Katarzyna Beyger

Dyrektor Ośrodka

Agnieszka Wyrwas
mgr Agnieszka Wyrwas